DUNGEONS & DRAGONS®

имя персонажа

Жрец 1	Прислужник	
класс и уровень	предыстория	имя игрока
Человек	Законно-добрый	0
раса	мировоззрение	опыт

сила +2 (14)

ловкость +1 (12)

телосложение +2 (14)

интеллект 0 (10)

мудрость +3 (16)

харизма -1 (8)

вдохновение

+2 бонус мастерства

- ○ +2 Силы
- ○ +1 Ловкости
- ○ +2 Телосложения
- ○ 0 Интеллекта
- ◉ +5 Мудрости
- ◉ +1 Харизмы

спасброски

- ○ +1 Акробатика (Лов)
- ○ 0 Анализ (Инт)
- ○ +2 Атлетика (Сил)
- ◉ +5 Внимательность (Мдр)
- ○ +3 Выживание (Мдр)
- ○ -1 Выступление (Хар)
- ○ -1 Запугивание (Хар)
- ◉ +2 История (Инт)
- ○ +1 Ловкость рук (Лов)
- ○ 0 Магия (Инт)
- ◉ +5 Медицина (Мдр)
- ○ -1 Обман (Хар)
- ○ 0 Природа (Инт)
- ◉ +5 Проницательность (Мдр)
- ◉ +2 Религия (Инт)
- ○ +1 Скрытность (Лов)
- ○ -1 Убеждение (Хар)
- ○ +3 Уход за животными (Мдр)

навыки

15 пассивная мудрость (внимательность)

Доспехи: все доспехи, щиты
Оружие: простое оружие
Инструменты: нет
Языки: Общий, Эльфийский, Дварфийский, Драконий

прочие владения и языки

18 КД

+1 инициатива

30 скорость

Максимум хитов 10

10

текущие хиты

временные хиты

Итого 1к8

к8

кость хитов

успехи ○○○

провалы ○○○

спасброски от смерти

название	бонус атаки	урон/вид
булава	+4	1к8+2др.
р. топор*	+4	1к6+2руб.

*Метательное (20/60) - если у оружия есть свойство «метательное», вы можете совершать им дальнобойные атаки, метая его. Если это рукопашное оружие, вы используете для бросков атаки и урона тот же модификатор характеристики, что и при совершении рукопашной атаки этим оружием. Например, если вы метаете ручной топор, вы используете Силу

атаки и заклинания

ММ
СМ
ЭМ
ЗМ 10
ПМ

Булава, кольчуга, ручной топор, щит, рюкзак, одеяло, 10 свечек, трутница, коробка для пожертвований, 2 упаковки благовоний, кадило, облачение, рационы на 2 дня, бурдюк, 2 х священный символ, молитвенник, 5 палочек благовоний, облачение, комплект обычной одежды, поясной кошель, комплект целителя (10 исп.)

снаряжение

Ничто не может поколебать мой оптимизм.

черты характера

Милосердие. Несмотря на затраченные усилия, я всегда пытаюсь помочь тем, кто в нужде.

идеалы

Всё, что я делаю — для простых людей.

привязанности

Моя набожность зачастую приводит к тому, что я слепо верю всем, кто исповедует мою религию.

слабости

Лекарь - Вы способный медик, что позволяет быстро залечивать раны и возвращать союзников в строй. Вы получаете следующие преимущества:
• Когда вы используете комплект целителя для стабилизации умирающего существа, это существо также восстанавливает 1 хит.
• Вы можете действием потратить одно использование комплекта целителя, чтобы позаботиться о существе и восстановить ему 1к6 + 4 хита, плюс дополнительные хиты, равные максимальному значению его Кости Хитов. Это существо не сможет повторно восстанавливать хиты от этой черты, пока не закончит короткий или продолжительный отдых.
Приют для верующих - Вы и ваши спутники можете рассчитывать на бесплатное лечение и уход в храмах, святынях и других подобных местах, посвящённых вашей вере. Вам придётся предоставить материальные компоненты для заклинаний, если таковые понадобятся. Те, кто разделяют вашу веру, могут обеспечить вам (но только вам) скромное существование. У вас также могут быть связи с каким-то конкретным храмом, посвящённым вашему божеству или пантеону, в котором у вас есть жилая комната. Пока вы находитесь с этим храмом в хороших отношениях, находясь неподалёку от него, вы можете попросить у его служителей помощи, если она не подвергнет их опасности.
Поборник жизни - начиная с 1 уровня ваши лечащие заклинания становятся более эффективными. Каждый раз, когда вы используете заклинание 1 уровня или выше, восстанавливающее хиты существу, это существо восстанавливает дополнительно число хитов, равное 2 + уровень заклинания.

умения и особенности

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

возраст	рост	вес
	5'6" (168 см)	150 фнт. (68 кг)
глаза	кожа	волосы

внешность персонажа

название

символ

союзники и организации

дополнительные умения и особенности

предыстория персонажа

сокровища

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

Жрец

класс заклинателя

16	13	+5
базовая характеристика	Сл спасения	бонус атаки заклинанием

0 заговоры

- свет
- священное пламя
- уход за умирающим

уровень заклинаний

кол-во ячеек: 2 | потрачено ячеек

1

подготовлено | название заклинания

- (●) лечащее слово
- (●) очищение пищи и питья
- (●) сотворение / уничтожение воды
- (●) щит веры
- ( ) благословение
- ( ) лечение ран

2

3

4

5

6

7

8

9

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.